

龍谷大学図書館のあゆみ

龍谷大学深草図書館 ライブラリーサポーター

ビブリオバトルの実施

学生の図書館利用の促進として、書評会ビブリオバトルを開催した。また全国ビブリオバトルシンポジウムに参加し、龍谷大学図書館 OC でのビブリオバトルを実施し高校生に向けての図書館 PR を行った。

企画成果

2014 年度全国ビブリオバトル地区予選を龍谷大学図書館で開催するとともに、龍谷大学図書館ビブリオバトルのあゆみとして全国ビブリオバトルシンポジウムのポスターセッションに参加した。

3/22 のオープンキャンパスでは、参加者に龍谷大学の歴史や行事、学科・専攻に関連した本について、熱く紹介してもらい、ビブリオバトルをとおして、受験生や保護者の方に、龍谷大学の様々なことをアピールすると同時に高校生にも議論に参加してもらうことができた。

今後の課題

ビブリオバトルの企画の継続性が課題となる。また、出場者の顔触れが固定化に加えて学生への認知度が問題となっている。

そのため、取り組むべきこととして学生への広報活動が急務となっており、図書館の利用促進に向けた企画を計画中である。



龍谷大学図書館 謎解きゲーム



新・深草図書館を巡りながら、謎解きゲームをしませんか？
全ての答えは、新・深草図書館内にあります！
問題を解きながら、あなたも新・深草図書館マスターになりましょう！

※謎解きが終わったら、新・深草図書館一階入口付近のライブラリーサポーターブースまでお持ちください。
☆記念品受け渡し日時：4/20（月）～4/24（金） 昼休み時間等



主催：ライブラリーサポーター



目的

- ・2015 年 4 月に開館した龍谷大学新深草図書館を学生に広く認知してもらおう。
- ・謎解きゲームの問題を通して、図書館の利用方法を学んでもらう。
- ★「龍谷大学図書館を知る」をテーマに問題を作成。

第一次の運営方法

- ・問題用紙配布を図書館内全ての出入り口、または大学図書館のホームページで行う。
- ・回答期間は限られた期間内とする。（今回は 4 日）
- ・全ての答えが解答済みであることを確認し、答え合わせを行う。
- ・正解者には記念品を贈呈し、活動報告の為記念写真の設営をお願いする。

今後の課題

- ・謎解きゲームの問題について、「簡単すぎる」との意見が多々あった。そのため、難易度を上げて、「よりディープに図書館を知る」ことのできる問題を作成する。
- ・問題だけでなく、ストーリーを作成し、興味を持って参加してもらえるよう工夫する。
- ・謎解きゲームを実施しているという広報に力を入れる。